

SPORT SZELET – Legyen ki a 4 kereked NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A "Sport Szelet – Legyen ki a 4 kereked elnevezésű nyereményjáték ("Játék") szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) ("**Szervező**").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **HPS Experience Kft.** (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3.) ("**Lebonyolító**") látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("**Játékos**") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. bármely magyarországi üzletben vásárol legalább 1 (egy) darabot az alábbi, promóciós csomagolással ellátott termékek közül:

- Sport 25g szeletes csokoládé
- Sport 31g szeletes csokoládé
- Sport 42g szeletes csokoládé
- Sport 51g szeletes csokoládé

(a továbbiakban együtt: "**Termék**"), és

2.1.1.1. amennyiben a Termék csomagolása „**NYERTEL**” feliratot tartalmaz, úgy a csomagolást a **www.sportszelet.hu** domain alatti weboldalon ("**Weboldal**") felsorolt beváltóhelyek egyikében beváltja és az adott beváltóhely munkatársának átadja a „**NYERTEL**” feliratot olvasható formában tartalmazó csomagolást; vagy

2.1.1.2. amennyiben a Termék csomagolása 7 jegyű alfanumerikus kódot („**Kód**") tartalmaz, úgy elektronikus úton regisztrál a **Weboldalon**, melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, ("**Regisztráció**") majd a Kódot feltölti a Weboldalra; és

2.1.2. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban ("**Játékszabályzat**") leírt valamennyi feltételt.

(a továbbiakban együtt: "**Pályázat**").

2.2 A Játékos a hozzá legközelebb eső beváltóhely címéről a **www.sportszelet.hu** Weboldalon keresztül tudakozódhat.

2.3 A Játékban kizárólag a 2.1.1 pontban meghatározott, promóciós csomagolással ellátott Termékek vesznek részt. A Játékban összesen megközelítőleg 17 millió darab promóciós csomagolású Termék vesz részt. A promóciós csomagolású Termékek a készlet erejéig érhetők el. A „**NYERTEL**” feliratot tartalmazó Termékek eloszlása az összes Termék között a vásárlások helyszínén nem egyenletes.

2.4 Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult**, azaz korlátlan számú promóciós csomagolást válthat be a 2.1.1.1. pont szerint és korlátlan számú Kódot jogosult feltölteni a Weboldalra a 2.1.1.2. pont szerint. Amennyiben ugyanazt a Kódot a Játékos többször tölti fel, úgy Szervező az első feltöltött Kódot regisztrálja, a további, ugyanazon Kódot tartalmazó feltöltéseket törli és a Játék során nem veszi figyelembe.

- 2.5 Egy Játékos csak egyszer nyerhet Playersroom vásárlási utalványt, elektromos kerékpárt, és a főnyereményt.
- 2.6 A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig a Kódot tartalmazó promóciós csomagolás(oka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele lehet. Amennyiben a Kód elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Kódok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Kódok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Kódok/promóciós csomagolások tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.7 A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.8 A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.
- 2.9 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.10 Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.11 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.12 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelēz International, Inc. további magyarországi leányvállalatai, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.13 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Kóddal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Kódot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2019. február 1. napjától 2019. március 31. napjáig tart.

A promóciós csomagolások 2.1.1.1. pont szerinti beváltásának, valamint a Kódok 2.1.1.2 pont szerinti feltöltésének határideje: 2019. március 31. 23 óra 59 perc

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 Promóciós csomagolás beváltása

4.1.1 Az a Játékos, aki a Játék időtartama alatt a 2.1.1.1. pont alapján promóciós csomagolást vált be, **jogosult lehet egy darab, az 5.1.1 pontban írt garantált ajándékra.**

4.2 Sorsolás

4.2.1 Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2019. január 22. napján 10 óra 00 perckor** a Lebonyolító székhelyén az 5.2. pontban meghatározott egyes tárggyereményekre vonatkozóan – a naponta megnyerhető nyereményhez nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát összesen 59 darab napi sorsolási időpontot sorsol ki. Az 1 darab főnyeremény személygépkocsit és a 4 elektromos kerékpárt a promóciós időszak utolsó napját követő első munkanapon sorsoljuk ki közjegyző jelenlétében.

4.2.2 Az 5.2.3. pontban meghatározott 59 darab Playersroom vouchert a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes tárggyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1.1.2. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.3 A nyerő időpontok meghatározása a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.2.4 Az 5.2.1. pontban meghatározott főnyereményt autót és az 5.2.2. pont szerinti 4 elektromos kerékpárt a Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött **összes Pályázat közül** – 2019. április 1. napján 14:00 órakor – a Szervező a Lebonyolító székhelyén –**közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – **sorsolja ki.** Szervező a sorsolás alkalmával 1 db tartaléknyertes pályázatot is kisorsol minden nyeremény esetében. A tartaléknyertesek akkor válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes Pályázat bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESEK, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 Garantált ajándékok

5.1.1. Az a Játékos, aki a Játék időtartama alatt a 2.1.1.1. pont alapján promóciós csomagolást vált be, **jogosult lehet egy darab 31 g-os Sport Szelet szeletes csokoládéra („Garantált ajándék”)**. A Játékban összesen megközelítőleg 4 millió darab Garantált ajándék kerül kiosztásra.

5.1.2. Amennyiben a Garantált ajándékra jogosult Játékos a 3. pontban írt határidőig a Garantált ajándékra jogosító promóciós csomagolást nem váltja be, úgy elveszíti jogosultságát a Garantált ajándékra és azt a továbbiakban nem követelheti.

5.1.3. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt korlátlan számú Garantált ajándékra lehet jogosult.**

5.2 Tárgnyeremények

5.2.1. Fődíj:

- Főnyereményként 1 darab, nettó 6.350.000 Ft értékű Smart Fourfour típusú személygépjármű „Calcium red” metál fényezéssel „passion” kivitelben kerül kisorsolásra, mely az 1117 Pappas Auto Budapest, Hunyadi János út 6. szám alatti szalonjában vehető át a nyertes játékosal egyeztetett módon.

5.2.2. A Fődíjon kívül a játék során kisorsolásra kerülő egyéb nyeremények:

- 4 db. Ztech ZT-09-A classic típusú elektromos kerékpár matt fekete színben, mely a nyertes megadott címére kerül kiszállításra Magyarországon belül.

5.2.3. A játék során megnyerhető napi nyeremény:

- 59 db 40.000 Ft értékű Playersroom elektronikus voucher: a promóciós kódot tartalmazó, levásárolható elektronikus vouchert e-mailben továbbítja a Lebonyolító a nyertes Játékos részére, amelyet a nyertes egy vásárlás alkalmával/egy összegben, Magyarország területén található, a promócióban résztvevő Playersroom márkaboltban, illetve a www.playersroom.hu weboldalon, a Playersroom teljes elérhető kínálatára, 2019. szeptember 30-ig válthat be. Egy vásárlás alkalmával egy voucher váltható be, PlayersClub kártyás/kártya vásárláshoz nem használható fel. . A voucher más akcióval/promócióval nem vonható össze, készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza. A voucher csak termékekre váltható be, az ezen felül jelentkező szállítási költség adott esetben külön kerül felszámolásra és a nyertes játékost terheli. Promócióban résztvevő Playersroom márkaboltok:

Allee Bevásárlóközpont	Budapest	111 7	Október 23. u. 8-10.
Arena Mall Bevásárlóközpont	Budapest	108 7	Kerepesi út 9.
Árkád Bevásárlóközpont	Budapest	110 6	Örs vezér tere 25/a
Budagyöngye	Budapest	102 8	Szilágyi Erzsébet fasor 121
Campona Bevásárló - és Szórakoztatóközpont	Budapest	122 2	Nagytétényi út 37-43.
Corvin Plaza	Budapest	108 3	Futó utca 37-45
Debrecen Fórum	Debrecen	402 9	Csapó u.30
Duna Plaza	Budapest	113 8	Váci út 138
Dunakeszi Auchan	Dunakeszi	212 0	Nádas u. 6
Eger Agria Park	Eger	330 0	Törvényház utca 4.
Győr Árkád	Győr	902 7	Budai út 1.

Kecskemét Malom Center	Kecskemét	600 0	Korona u. 2
KÖKI Terminál	Budapest	119 1	Vak Bottyán u 75/a-c
Mammut Bevásárló- és Szórakoztató Központ	Budapest	102 4	Lövőház u. 2-6.
Miskolc Plaza	Miskolc	352 5	Szentpáli u. 2-6
Nyíregyháza Korzó Bevásárlóközpont	Nyíregyháza	440 0	Jókai tér 7.
Pécs Árkád	Pécs	762 2	Bajcsy Zsilinszky utca 11.
Polus Center	Budapest	115 2	Szentmihályi út. 131
Shopmark Bevásárlóközpont	Budapest	119 1	Üllői út 201.
Soroksár Auchan	Soroksár	123 9	Bevásárló út.2
Szeged Árkád	Szeged	672 4	Londoni krt. 3.
Székesfehérvár (Alba) Plaza	Székesfehérvár	800 0	Palotai u. 1-3
Szolnok Plaza	Szolnok	500 0	Ady Endre u. 28/a
Szombathely Family Center	Szombathely	970 0	Varasdi u.26
Váci utca	Budapest	105 2	Váci utca 14.
Vértesszentkereszt Center	Tatabánya	280 0	Győri út. 7-9
Veszprém (Balaton) Plaza	Veszprém	820 0	Budapesti út.20-28
WestEnd City Center	Budapest	106 2	Váci út. 1-3
Zala Plaza	Zalaegerszeg	890 0	Stadion u.5

5.2.4. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül vagy a Tárgnyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az 5.5. és 5.6. pontokban meghatározott együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, Szervező a 4.2. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Kód feltöltőjét választja nyertesnek (**tartaléknyertes**).

5.2.5. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.2.1.-5.2.3. pontban meghatározott Tárgnyeremények közül összesen legfeljebb egy darab Playersroom voucherre, egy darab Ztech Zt09-A elektromos kerékpárra, valamint a főnyereményre, egy Smart EQ Fourfour személygépjárműre lehet jogosult.**

(Garantált ajándék és Tárgnyeremények a továbbiakban együtt: „**Nyeremény**”)

5.3 A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

5.4 A Garantált ajándékot a Játékos a promóciós csomagolás 2.1.1.1. pont szerinti beváltásával egyidejűleg jogosult átvenni. Amennyiben a Játékos a Garantált ajándékot a 3. pont szerint nem veszi át, azt a továbbiakban nem követelheti.

- 5.5 A Lebonyolító a Tárgyneremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen ("**Értesítés**"). A nyertes Játékos **az e-mailben szereplő linken köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Tárgyneremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertestet jelöl ki. A főnyeremény nyertese előre egyeztetett időpontban köteles a **visszaigazolással egyidejűleg a nyertes Játékos köteles a Kódot jól olvashatóan tartalmazó eredeti, sértetlen promóciós csomagolást postai úton a Lebonyolító 1054 Budapest, Hold u. 27. címére beküldeni („Legyen ki a négy kereked” jeligével ellátva, teljes név, lakcím és e-mail cím megjelölésével)**, ellenkező esetben a nyertes Játékos pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertestet jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Lebonyolító jogosult tartaléknyertestet értesíteni és részére a Tárgynereményt átadni.
- 5.6 Az elektromos kerékpárokat a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat az elektromos kerékpárok kézbesítését kétszer kísérli meg, a nyertes Pályázattal érintett nyerőidőpontot követő 90 (kilencven) naptári napon belül. Amennyiben a nyertes Játékos a kiszállítási kísérletek alkalmával nem tartózkodik otthon, nyereményét átveheti a területileg hozzá tartozó letéti postahivatalban 10 napon belül személyazonossága és lakcíme igazolását követően. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a Tárgyneremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a Tárgyneremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel), a Tárgyneremény átvételére további 10 napon belül személyesen van lehetőség Lebonyolító telephelyén (1054 Budapest, Hold utca 27.) hétköznapokon 9:00-17:30 között. A Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.7 A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár, illetve megőrző postahely nem jogosult pénzt kérni a csomag átvételéért. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a legyenkianegykereked@hpsdigital.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti postahivatalba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételtén, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.
- 5.8 Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.
- 5.9 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

- 7.1. A Játékról részletes információk a www.sportszelet.hu weboldalon érhetők el.
- 7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve panaszukat elküldhetik a legyenkianegykered@hpsdigital.hu e-mail címre is.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 8.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza;
 - 8.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
 - 8.1.3 megadott személyes adataikat – amennyiben a Weboldalon az adott mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező és Lebonyolító, mint reklámügynökség, a Szervező marketing-kapcsolattartás (Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezelje és felhasználja;
 - 8.1.4 Játékosokról és a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és
 - 8.1.5 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a HPS Experience Kft. végzi, mint adatfeldolgozó.

- 8.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címeken: 1054 Budapest Hold utca 27. címen vagy a legyenkianegykered@hpsdigital.hu e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez, az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az adatkezelő és az adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.
- Az Adatkezelő (Szervező és Lebonyolító) gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal.
- 8.3 A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy annak megbízottja a 8.1.3. pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozat alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): 1054 Budapest Hold utca 27. címen vagy az legyenkianegykered@hpsdigital.hu e-mail címen.

8.4 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény vagy ajándék átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

9.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.sportszelet.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.4. **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.**

9.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.sportszelet.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a kódbeküldésbe, stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

9.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2019. február 1.

Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe
Szervező